

Ставропольский государственный политехнический колледж

«УТВЕРЖДАЮ»

Заместитель директора по учебной части

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 200\_\_г.

**ПЕРСПЕКТИВНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН  
НА \_\_\_\_\_ УЧЕБНЫЙ ГОД**

Наименование предмета \_\_\_\_\_

Курс \_\_\_\_\_ Группа \_\_\_\_\_

Профессия \_\_\_\_\_

Специальность \_\_\_\_\_

Срок обучения \_\_\_\_\_

Преподаватель \_\_\_\_\_

Количество часов по учебному плану \_\_\_\_\_

Из них \_\_\_\_\_

План составлен в соответствии с рабочей программой, утвержденной \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ когда и кем утверждена программа

Рассмотрена на заседании предметной комиссии \_\_\_\_\_

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ г. \_\_\_\_\_ Протокол \_\_\_\_\_

Согласован с методическим советом \_\_\_\_\_

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ г. \_\_\_\_\_ Протокол \_\_\_\_\_

№ урока	Кол-во часов	Тема и краткое описание материала	Формы и методы обучения	Самостоятельные работы, виды контроля	Межпредметные связи	Средства обучения	Примечание
	<b>30</b>	<b>Теория</b>					
1–2	2	Введение.					
	<b>8</b>	<b>1. Компьютерное и программное обеспечение.</b>					
3–4	2	Устройство ПК.					
5–6	2	Операционные системы.					
7–8	2	Файловые системы.					
9–10	2	Работа в операционной системе Linux.					
	<b>2</b>	<b>2. Информация. Двоичное кодирование информации. Системы счисления.</b>					
11–12	2	Кодирование информации. Системы счисления.					
	<b>2</b>	<b>3. Моделирование и формализация.</b>					
13–14	2	Моделирование и формализация					
	<b>6</b>	<b>4. Основы алгоритмизации и программирования.</b>					
15–16	2	Алгоритмы и их свойства.					
17–18	2	Алгоритмическое программирование.					
19–20	2	Основы языка C.					
	<b>6</b>	<b>5. Информационные технологии.</b>					
21–22	2	Обработка текстовой информации.					
23–24	2	Обработка графической и числовой информации.					
25–26	2	Системы управления базами данных.					
	<b>4</b>	<b>6. Компьютерные сети.</b>					
27–28	2	Сетевые технологии.					
29–30	2	Основы html.					
	<b>30</b>	<b>Практика</b>					
	<b>4</b>	<b>1. Работа в операционной системе Linux.</b>					
31–32	2	Изучение элементов графического интерфейса Linux.					

№ урока	Кол-во часов	Тема и краткое описание материала	Формы и методы обучения	Самостоятельные работы, виды контроля	Межпредметные связи	Средства обучения	Примечание
33–34	2	Изучение основных стандартных приложений.					
	<b>12</b>	<b>2. Технология обработки различной информации.</b>					
35–36	2	Обработка текстовой информации. Основные элементы документа.					
37–38	2	Обработка текстовой информации. Автоматические элементы. Макросы.					
39–40	2	Электронные таблицы. Основные операции над ячейками.					
41–42	2	Электронные таблицы. Манипуляции с графиками и диаграммами.					
43–44	2	Электронные презентации.					
45–46	2	Работа с системами управления базами данных.					
	<b>10</b>	<b>3. Алгоритмизация и программирование.</b>					
47–48	2	Построение различных алгоритмов.					
49–50	2	Создание программ на языке C по имеющимся алгоритмам.					
51–52	2	Создание алгоритмов и консольных программ.					
53–54	2	Создание скриптов bash.					
55–56	2	Создание интерактивных программ.					
	<b>4</b>	<b>4. Коммуникационные технологии.</b>					
57–58	2	Создание документов html.					
59–60	2	Публикация своей web-страницы (на локальном сервере).					